

Apie žaidimą:

Žaidimas – kūrybiškas santykis su tikrove.

Žaidimas turi prasmę, bet ne visada tą, kuri matosi išorėje.

Žaidimas paliečia ir kūrybą, ir griovimą.

Žaidimas – tai saugus būdas pažinti save ir pasaulį.

Tai, kas įvyksta žaidime, stiprina vaiką.

Žaidimas tiesiog padeda vaikui užaugti.

Tai būdas papasakoti apie save ir savo patirtį.

Žaislas yra žaidimo dalis. Jis nėra nei būtinas, nei pakankamas.

Žaisti, vadinasi judėti. Tai tiesiogiai susiję su vykdomosiomis funkcijomis.

Žaidimo metu maksimaliai mokomasi, kai maksimaliai įsitraukta.



Lankstinuką parengė:
Diana Poklikajevienė,
ikimokyklinio ugdymo vyresnioji
mokytoja

Vilniaus lopšelis-darželis „Pušynėlis“
Miglos g. 53, Vilnius
Tel. nr. 8(5)2751891
El.p. rastine@pusynelis.vilnius.lm.lt
www.pusynelis.vilnius.lm.lt

VILNIAUS LOPŠELIS-DARŽELIS „PUŠYNĖLIS“



JUDRIEJI ŽAIDIMAI

Vilnius, 2021

FIZINIO AKTYVUMO NAUDA VAIKAMS

Fizinis aktyvumas padeda tenkinti biologinį vaiko poreikį judėti, skatina motorikos vystymąsi, stimuliuoja organizmo augimą, gerina protinį ir fizinį darbingumą, stiprina sveikatą. Fiziškai aktyvus gyvenimo būdas, sportavimas laisvalaikiu yra žinomi kaip fizinį pajėgumą, savijautą gerinantys ir sveikatą stiprinantys veiksniai. Norint ugdyti sveikus ir stiprius vaikus, daugiau dėmesio reikia skirti vaikų judriesiems žaidimams.



Judriųjų žaidimų tikslas – ugdyti vaiką būti fiziškai aktyviu, pasitikinčiu savimi, gebančiu rinktis sveiką gyvenseną bei rūpintis savo kūno ir sveikatos stiprinimu.

Žaidimai gali reikšti ne tik smagų, tačiau ir naudingą visapusiškai laiką.

- ✓ Judriųjų žaidimų metu vaikai ugdomi savistabos, savikontrolės gebėjimus, stiprina savarankiško mankštinimosi nuostatas bei poreikį, įgyja fizinio aktyvumo ir sveikatos tausojimo žinių.
- ✓ Žaisdami judriuosius žaidimus, patiria judėjimo džiaugsmą, mokosi veiksmus derinti porose, grupėse, komandose, mokosi veikti su pasirinktais sporto įrankiais.
- ✓ Judriųjų žaidimų metu, vaikai patenkina natūralų poreikį judėti, varžytis, žaisti, sustiprina kraujotakos sistemą, pagerina koordinaciją, mokosi greitai, teisingai ir saugiai priimti sprendimus, suvokia taisyklių svarbą.

ŽAIDIMAS „STOP!“

Vienoje aikštelės pusėje už linijos vaikai stovi vorele. Už 10 - 15 žingsnių nuo vaikų nubraižomas ratas (2-3 m. pločio). Parenkamas vienas vaikas, kuris atliks vedėjo funkciją. Šis vaikas atsistoja į ratą, nugarą į vaikus. Vedėjas užsidengia akis ir sako: "Greitai eik, neatsilik, stop!". Tuo metu, kai jis sako šiuos žodžius, vaikai dideliais žingsniais greitai eina į priekį link vedėjo. Kai šis pasako „stop!“ visi turi sustingti vietoje, ten, kur stovi, vedėjas greitai atsisuka. Jei vaikas nespėjo sustingti ir atsistoti tiesiai, Vedėjas jį nusiunčia atgal prie linijos ir kai žaidimas tęsiasi toliau, šiam vaikui tenka atstumą įveikti iš naujo. Vedėjas vėl užsidengia akis ir sako tuos pačius žodžius, o vaikai ir toliau dideliais žingsniais juda link vedėjo rate, taip tol, kol kuris nors vaikas neateis iki vedėjo rate anksčiau, nei šis pasakys "stop!". Šis vaikas keičiasi su vedėju vietomis, žaidimas žaidžiamas nuo pradžių.